**TECNOLOGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC**

**DIVISION DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**INTEGRANTES:**

Cuevas Marín Mario Alberto

Garduño Rangel Bárbara Poulette

Morales Martínez César

Palafox Rodríguez Eduardo Daniel

Solís Pérez Christian André

Torres Sánchez Edgar Yael

**GRUPO:**

**5701**

**MATERIA:**

Gestión de proyectos Software

**PARCIAL:**

3er Parcial

Contenido

[Costos y tiempo 3](#_Toc87913295)

[Organización interna 4](#_Toc87913296)

[WBS 5](#_Toc87913297)

[Matriz de Riesgo 5](#_Toc87913298)

[Pruebas de cada actividad 7](#_Toc87913299)

[Acceso a la tienda en Top.gg 7](#_Toc87913300)

[Programación del reproductor de colas 8](#_Toc87913301)

[Comando clear 8](#_Toc87913302)

[Comando disconnect 9](#_Toc87913303)

[Comando grab 10](#_Toc87913304)

[Comando help 12](#_Toc87913305)

[Comando invite 14](#_Toc87913306)

[Comando loop 15](#_Toc87913307)

[Comando loopqueue 16](#_Toc87913308)

[Comando np 18](#_Toc87913309)

[Comando pause 20](#_Toc87913310)

[Comando play 22](#_Toc87913311)

[Comando queue 27](#_Toc87913312)

[Comando resume 30](#_Toc87913313)

[Comando skip 32](#_Toc87913314)

[Comando skipto 33](#_Toc87913315)

[Comando stats 35](#_Toc87913316)

[Perfil de Recursos 39](#_Toc87913317)

[Cronograma (Porcentajes, Costos, Seguimiento) 46](#_Toc87913318)

[Trello 47](#_Toc87913319)

# Costos y tiempo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DETALLE DE DESARROLLO DE PROYECTO | | | |
| 7 PERSONAS | | | |
| TIEMPO: 6 Meses | | | |
| COSTO CLIENTE: $ 500,500.00 | | | |
| COSTO PROYECTO: $ 385,000.00 | | | |
| GANANCIA ESTIMADA: $ 115,000.00 | | | |
| PORCENTAJE ESTIMADO: 30 % | | | |
|  |  |  |  |
| ROLES DE PERSONAS | COSTO POR PERSONA X MES | TIEMPO MESES | TOTAL |
| Jefe de proyecto | $20,000.00 | 6 | $120,000.00 |
| Asesor de Software | $8,000.00 | 2 | $16,000.00 |
| Analista de Software | $14,000.00 | 2 | $28,000.00 |
| Diseñador de Software | $15,000.00 | 3 | $45,000.00 |
| Desarrollador de Software | $30,000.00 | 4 | $120,000.00 |
| Tester | $16,000.00 | 2 | $32,000.00 |
| Desarrollador Web | $12,000.00 | 2 | $24,000.00 |
|  |  |  |  |
|  | TOTAL GLOBAL DEL PROYECTO | | $385,000.00 |

# Diagrama Descripción generada automáticamenteOrganización interna

Diagrama

Descripción generada automáticamente

# WBS

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

# Matriz de Riesgo

* **Publicidad de YouTube**

Existe la posibilidad de una problemática con YouTube ya que el software no implementará los anuncios de la plataforma, que, aunque solo transmita el audio es factible un posible reclamo por parte de YouTube

* **Renuncia de empleados**

Un factor del cual podría generar algunas problemáticas con el desarrollo del software en dado caso de que se presenten

* **Problemas financieros**

Esto puede ocurrir en dado caso de que se gaste más dinero del presupuesto previsto para el desarrollo del software

* **Pandemias/catástrofes naturales**

Situaciones externas que impedirían el desarrollo del mismo software

* **Prestadores de servicios**

Problemáticas con deficiencias con servicios como podría ser la luz

* **Leyes/Impedimentos legales**

Factor que implique una limitación o impedimento en el desarrollo del software por algún posible incumplimiento de algún factor legal

* **Incumplimiento**

En situaciones donde él o los contratistas no efectúen la parte del contrato previamente firmada

* **Robo de información**

Situación que implicaría que un tercero robe información del desarrolló del software en cuestión

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Consecuencia** | | | | |
|  |  | **Insignificante** | **Menor** | **Moderado** | **Mayor** | **Catastrófico** |
| **Probabilidad** | **Constante**  **(5)** |  | **Renuncia de empleados** |  |  |  |
| **Moderado (4)** |  |  | **Prestadores de servicios** |  |  |
| **Ocasional**  **(3)** |  |  | **Publicidad de YouTube** | **Pandemias**  **catástrofes** |  |
| **Posible (2)** |  | **Leyes Impedimentos** |  | **Problemas financieros** | **Robo de información** |
| **Improbable (1)** |  |  | **Incumplimiento** |  |  |

# Pruebas de cada actividad

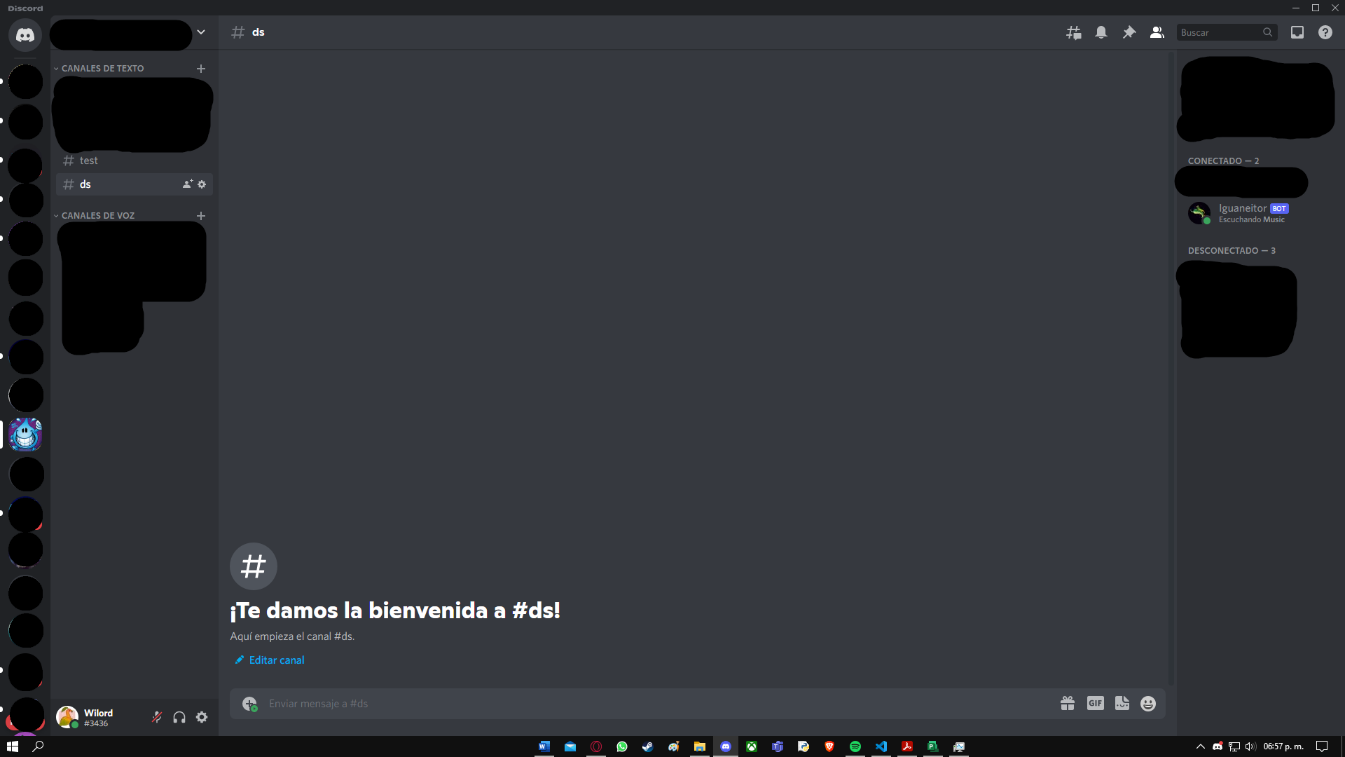
## Acceso a la tienda en Top.gg

Darse de alta en el programa de Desarrolladores de Discord

Texto

Descripción generada automáticamente

Integración de la API en Discord



Texto

Descripción generada automáticamente

Investigación del lenguaje

[Link al Documento de Investigación](Inv%20JS-NodeJS.docx)

## Programación del reproductor de colas

Desarrollo de la lógica del Bot para los comandos

### Comando clear/limpiar

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Comando disconnect/deconectar

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

### Comando grab/guardar

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Comando help/ayuda

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Comando invite/invitar

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Comando loop/repetir

Texto

Descripción generada automáticamente

### Comando loopqueue/repetirlista

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Teams

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

### Comando nowplaying/reproduciendoahora

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Comando pause/pausar

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Comando play/reproducir

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

### Comando queue/cola

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

### Comando resume/reanudar

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

### Comando skip/saltar

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Comando skipto/saltarhacia

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un teléfono celular

Descripción generada automáticamente

### Comando stats/estado

Texto

Descripción generada automáticamente

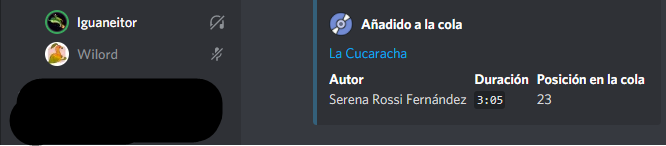
Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Crear/Implementar Reproductor



Diseñar logo

Una rana en la noche

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Crear colas de reproducción

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Pruebas

[Link al video](Video%20Prueba.mp4)

# Perfil de Recursos

**Puesto: Project Manager Clave: 001**

**Descripción:**

Un Project manager o jefe de proyecto es el directivo de un área de la compañía que se encarga de definir la estrategia para realizar un proyecto concreto y supervisar su ejecución. Gracias a su capacidad de trabajo en equipo y de coordinación de áreas, podrá seguir el desarrollo de las distintas etapas de un proyecto, anticipar problemas, redistribuir los recursos físicos y humanos para su mejor eficiencia, todo ello con una meta: que el proyecto llegue a buen puerto, en tiempo y forma.

**Funciones:**

* Facilitar la planificación del o los proyectos que se le asignen.
* Realizar análisis financieros.
* Modificar y asegurar la documentación de procesos.
* Validar y revisar el tema de excelencia operativa.
* Desarrollar modelos de mejora continua, mediante la evaluación y rediseño de estrategias

**Perfil:**

* Ser optimista y positivo.
* Ser colaborativo.
* Manejar relaciones y conflictos.
* Comunicación.
* Ser respetuoso, cortés con el cliente y compañeros de trabajo.
* Mostrar integridad.
* Dar crédito a otros cuando lo merecen.
* Centrarse en las cosas importantes.
* Visión holística y sistemática del proyecto.
* Aplicación del pensamiento crítico.

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con tondos los puestos (Asesor de software, Analista de Software, Diseñador de Software, Desarrollador de Software, Tester y Desarrollador web) ya que será quien les pante el proyecto para poder trabajar.

**Puesto: Asesor de software Clave: 002**

**Descripción:**

Su función principal es la de asesorar al cliente en cuanto a la implementación de tecnologías y herramientas necesarias para el desarrollo de su negocio.

**Funciones:**

* Seguimiento, cotizaciones y prospección
* Visitar a los clientes para promocionar los productos y servicios
* Asesoría técnica para la generación y cierre de proyectos.
* Hay que asegurar que el producto llegue en tiempo y forma al cliente
* Seguimiento a facturación y cobranza
* Generación de alianzas estratégicas para procesos comercial

**Perfil:**

* Escucha Activa y empatía por clientes. Capacidad para identificar y evaluar inquietudes de clientes.
* Tolerancia y saber mantener la calma con los clientes.
* Trabajo en equipo por objetivos Iniciativa por auto aprendizaje. Flexibilidad para constantes cambios de ritmo de trabajo.

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Project Manager para poder asesorar bien al cliente sobre su proyecto.

**Puesto: Analista de software Clave: 003**

**Descripción:**

Los analistas de software adaptan y diseñan sistemas de información para ayudar al diseñador de software trabajar de forma más rápida y eficiente.

**Funciones:**

* Participación y moderación en sesiones de levantamiento de requerimientos de software
* Evaluación de documentos de requerimientos para identificar puntos de mejora y comunicación con dueños de proceso
* Escritura de documentos de requerimientos de software
* Modelado de procesos para comunicación de alcance
* Definición de pruebas de usuario y validaciones de requerimientos
* Liderar y negociar el alcance y definición de productos

**Perfil:**

* Comprensión de lectura
* Investigación
* Escritura
* Análisis y modelación
* Liderazgo en moderación y discusión de requerimientos
* Observación
* Organización
* Relaciones interpersonales y empatía
* Creatividad
* Habilidades para entrevistar

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Diseñador de Software, Desarrollador de software y Desarrollador Web.

**Puesto: Diseñador de Software Clave: 004**

**Descripción:**

Diseño de software es el proceso de diseño para la planificación de una solución de software. Este proceso es, por regla general, necesario para que los programadores puedan manejar la complejidad que la mayoría de los programas informáticos poseen y para disminuir el riesgo de desarrollos erróneos.

**Funciones:**

* Crear aplicaciones WEB Front-end
* Manejo de IDE´s (Visual estudio, Visual code y Pycharm)
* Diseño y programación: C#, Java, Java Script y Python
* Patrones de Diseño MVC
* Diseño de sitios WEB y maquetado de aplicaciones
* Dominio de Photoshop, illustrator, InDesign y XD
* Manejo de Versiones IDE´'s (Visual estudio, Visual code y Pycharm)
* Llevar Control de versiones

**Perfil:**

* Conocimientos en desarrollo de Software
* Diseño y documentación de Manuales en sus diferentes etapas y folletos
* Conocimiento de Bases de Datos Relacionales y no relacionales
* Experiencia en Web Services SOAP y REST API, MVC y .Net
* Conocimiento Programación orientada a objetos y/o funcional

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Analista de software, Desarrollador de software y Desarrollador Web.

**Puesto: Desarrollador de software Clave: 005**

**Descripción:**

Se encargan de desarrollar los pilares de los sistemas operativos que son creados por los Programadores y de probar el código de nuevos programas para garantizar su eficiencia. Asimismo, realizan pruebas de calidad en nuevos proyectos antes de su lanzamiento.

**Funciones:**

* Desarrollar soluciones centradas en los clientes dentro de un equipo multidisciplinario conformado por asesores empresariales, otros desarrolladores, y el cliente.
* Tener control sobre los módulos/aplicaciones del software asignados y brindar soluciones de software de calidad y en tiempo para los proyectos.
* Diseñar/desarrollar soluciones efectivas y flexibles dentro de Odoo de aplicaciones de terceros integrables.
* Solucionar, eliminar fallos, arreglar y actualizar el software, así como asegurar que las soluciones de software funcionen firmemente en el campo
* Dar soporte a cualquier migración o actualización de actividades en el software.
* Adherirse y promover mejores prácticas de programación como normas de codificación, codificar, diseñar, examinar y poner a prueba la cobertura.

**Perfil:**

* Frontend: 1+ año de experiencia trabajando con Typescript/Javascript
* Fronted: conocimiento funcional de HTML y SASS/LESS/CSS
* Conocimiento de arquitectura de bases de datos y diseño de conceptos (UML/ERD)
* Habilidad para eliminar fallos y optimizar soluciones personalizadas existentes.
* Habilidad para comunicar conceptos técnicos de forma efectiva con los miembros del equipo, socios comerciales y clientes.
* Plataforma Unix/Linux

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Analista de software, Diseñador de Software y Teaster.

**Puesto: Tester Clave: 006**

**Descripción:**

Los probadores de software (también conocidos como testers, su denominación en inglés) planifican y llevan a cabo pruebas de software de los ordenadores para comprobar si funcionan correctamente. Identifican el riesgo de sufrir errores de un software, detectan errores y los comunican. Evalúan el funcionamiento general del software y sugieren formas de mejorarlo.

**Funciones:**

* Realizar los diferentes tipos de prueba en las aplicaciones empresariales.
* Proponer mejoras a los sistemas de acuerdo a las reglas del negocio.
* Comunicación amplia con el equipo de trabajo para lograr resultados.

**Perfil:**

* Proactivo
* Eficiente
* Responsable
* Trabajo en equipo
* Atención a los detalles
* Concentración
* Manejo de SQL Server realizando consultas básicas.
* Nociones de programación, uso postman, lectura de JSON
* Pruebas Unitarias
* Pruebas de Componentes
* Pruebas de Integración

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Diseñador de Software y Desarrollador de software.

**Puesto: Desarrollador web Jr Clave: 007**

**Descripción:**

Un Desarrollador Junior o Junior Developer trabaja en un equipo de desarrollo escribiendo y manteniendo código para aplicaciones informáticas. Es un desarrollador de software de nivel básico que ayuda al equipo de desarrollo con todos los aspectos de diseño y codificación de software.

**Funciones:**

**Mantenimiento ERP.**

* Mantenimiento y diseño de bases de datos.
* Acceso a servidores con aplicaciones ERP y configuración de servidores.
* Análisis de sistema y documentación de código.
* Control de versiones.
* APIs

**Perfil:**

* Conocimientos avanzados en lenguaje JavaScript.
* Desarrollo de Aplicaciones en Angular.
* Manejo de PHP avanzado, LINUX SERVER, GITHUB, NODE JS, SQL, MYSQL, HTML.
* Conocimiento en documentación de código.

**Relación con otro puesto:**

Entra directamente en relación con el Analista de software y Diseñador de Software.

# [Cronograma (Porcentajes, Costos, Seguimiento)](Bot%20musica.mpp)

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

# Trello

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Conclusiones

Cuevas Marín Mario Alberto

En este proyecto aprendimos a trabajar con tiempos, presupuestos, presión y en equipo ya que todo está muy pero muy cuadrado ya que todo se tenía que entregar en tiempo y forma además de que también checamos para que funcionasen todos los demás aprendizajes, el Bot es de mucha ayuda para los que utilizan Discord es excelente aprender todo esto para un futuro y para el trabajo.

Morales Martínez César

En este proyecto aprendimos a trabajar con tiempos, presupuestos, presión y en equipo ya que todo está muy pero muy cuadrado ya que todo se tenía que entregar en tiempo y forma además de que también checamos para que funcionasen todos los demás aprendizajes, lo que si no fue de ayuda fue la guía durante el proyecto ya que el cliente nunca respeto las fechas o las cambiaba sin previo aviso, nos ayudó a entender que clientes no querer.

Garduño Rangel Bárbara Poulette

El proyecto fue terminado de manera correcta y satisfactoria, nuestro problema más persistente fue el uso del Project ya que tuvimos que prender a utilizarlo de forma independiente también aprendimos a cómo hacer un presupuesto correcto de un proyecto de software así como la investigación de los sueldos, tiempos, servidores y todo lo que conlleva el desarrollo de un software.

Solís Pérez Christian André

Podemos mencionar que el proyecto fue concluido correctamente, aunque en su debido momento hubo ciertas dificultades con la conexión en Lavalink, hubo un buen nivel de organización en general para la distribución de tareas y pendientes, aprendimos a cómo gestionar y emplear mejor Project y al tener cierta experiencia del cómo se desarrollaría un equipo de trabajo para un proyecto como empresa.

Torres Sánchez Edgar Yael

El proyecto ha pasado por momentos duros y también uno que otro contratiempo, pero a pesar de todo se ha podido mantener a flote y para sorpresa de algunos ha sido finalizado. Esto empezó más como una forma de explorar nuevas áreas y terminó como un proyecto personal que me gustaría seguir desarrollando.